

James Canty al III-lea

Brian Lambert

CUM SĂ DEVII
SAH
CAMPION DE

**Învată elementele de bază
de la un profesionist**

Traducere: Armand-Alexandru Roșu



CUPRINS

- | | | | |
|-----------|---------------------------------------|-----------|----------------------------|
| 4 | Bun-venit în lumea șahului! | 30 | Cunoaște-ți valoarea |
| 6 | Tabla de joc | 32 | Jocul pionilor |
| 8 | Fă cunoștință cu Pionul cel îndrăzneț | 34 | Jocul cailor |
| 10 | Fă cunoștință cu Calul cel săltăreț | 36 | Jocul nebunilor |
| 12 | Fă cunoștință cu Nebunul cel rapid | 38 | Jocul turelor |
| 14 | Fă cunoștință cu Tura cea isteasă | 40 | Jocul reginelor |
| 16 | Fă cunoștință cu Măreața regină | 42 | Jocul regilor |
| 18 | Fă cunoștință cu Regele cel agitat | 44 | Rocada |
| 20 | Originile antice | 46 | Rezolvă puzzle-ul |
| 22 | Șah! | 48 | Cei mai buni jucători |
| 24 | Rămâi în viață | 50 | Șah, capturi și amenințări |
| 26 | Șah-mat, am câștigat | 52 | Urmează planul |
| 28 | Rezolvă puzzle-ul | 54 | Campionate |
| | | 56 | Deschiderea |
| | | 58 | Mijlocul jocului |
| | | 60 | Finalul jocului |
| | | 62 | Cei mai buni jucători |

CUPRINS

- | | | | |
|-----------|---------------------------------------|-----------|----------------------------|
| 4 | Bun-venit în lumea șahului! | 30 | Cunoaște-ți valoarea |
| 6 | Tabla de joc | 32 | Jocul pionilor |
| 8 | Fă cunoștință cu Pionul cel îndrăzneț | 34 | Jocul cailor |
| 10 | Fă cunoștință cu Calul cel săltăreț | 36 | Jocul nebunilor |
| 12 | Fă cunoștință cu Nebunul cel rapid | 38 | Jocul turelor |
| 14 | Fă cunoștință cu Tura cea isteasă | 40 | Jocul reginelor |
| 16 | Fă cunoștință cu Măreața regină | 42 | Jocul regilor |
| 18 | Fă cunoștință cu Regele cel agitat | 44 | Rocada |
| 20 | Originile antice | 46 | Rezolvă puzzle-ul |
| 22 | Șah! | 48 | Cei mai buni jucători |
| 24 | Rămâi în viață | 50 | Șah, capturi și amenințări |
| 26 | Șah-mat, am câștigat | 52 | Urmează planul |
| 28 | Rezolvă puzzle-ul | 54 | Campionate |
| | | 56 | Deschiderea |
| | | 58 | Mijlocul jocului |
| | | 60 | Finalul jocului |
| | | 62 | Cei mai buni jucători |

BUN-VENIT ÎN LUMEA ȘAHULUI!

Salut, viitorule supercampion de șah! Sunt atât de mândru că ai ales această carte. Începând cu bazele, vei învăța de la zero tot ce trebuie să știi pentru a juca șah. Scopul meu este ca, până la finalul cărții, să reușești să câștigi meciuri și, eventual, să îți poți învinge câțiva prieteni și rude!

Numele meu este James Canty al III-lea și sunt jucător profesionist de șah și antrenor pe Twitch și YouTube. Este o plăcere să te cunosc! De asemenea, sunt profesor de șah – dețin titlul de Maestru FIDE și încerc acum să devin Mare Maestru. Șahul este viața mea!

În această carte, vei învăța despre cele 16 piese din joc și cum să le folosești. Scopul jocului este să-i dai șah-mat adversarului, ceea ce înseamnă să-i blochezi cea mai importantă piesă: regele. Pe parcursul partidei de șah, va trebui să capturezi alte piese de-ale partenerului de joc, cu care el ar putea să captureze piesele tale. Este un joc de îndemânare, ce necesită inteligență, viclenie și curaj.

Pe parcursul cărții, vei întâlni câteva puzzle-uri de șah pe care te provoc să le rezolvi. Ele te vor ajuta să devii un jucător mai bun. În plus, sunt distractive! Acesta este cel mai important lucru: să citești cu plăcere această carte și să te îmbarci în aventura numită Șah. Restul va veni în timp, prin practică. Abia aștept să aflu despre viitorul tău succes ca jucător de șah. Succes! Să pornim!

James Canty al III-lea



Fă cunoștință cu NEBUNUL CEL RAPID

Nebunii sunt niște piese atât de rapide încât este suficient să clipești pentru a-i rata! Aceștia sunt grozavi pe distanțe lungi, ceea ce înseamnă că se pot deplasa de-a lungul întregii table de joc. La un moment dat, nebunul se poate odihni într-un colț, iar, în clipa următoare, poate captura o piesă aflată la șapte pătrățele distanță. Rapid și viclean – o combinație utilă!



CALITĂȚI

Rapid ca un fulger.
Se poate deplasa pe diagonală.
Este util atât pe distanțe lungi,
cât și pe cele scurte.

DEFECTE

Poate fi blocat de pioni.
Nu este de mare ajutor când este înconjurat.
Este slab când se află în colțurile tablei
de joc.

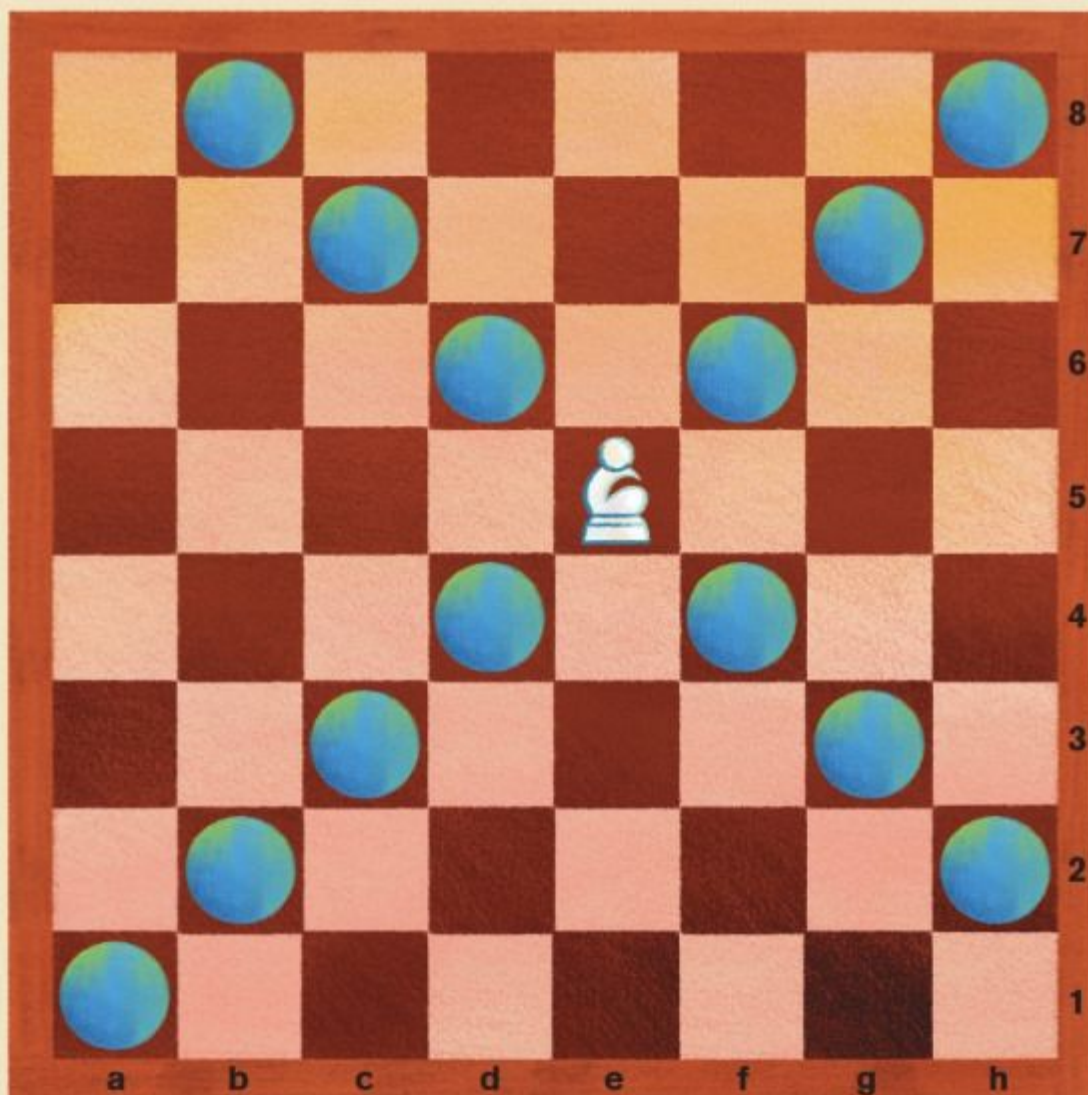
ARANJAREA PE TABLA DE JOC

La începutul jocului, fiecare jucător are doi nebuni. Aceștia se află între cai și rege, respectiv regină. Dacă joci cu culoarea albă, plasează-ți nebunii pe pătrățele c1 și f1. Dacă joci cu negru, aceștia trebuie puși pe c8 și f8.



CUM SE MIȘCĂ

Nebunii domină diagonalele într-un joc de șah. Aceștia se pot mișca pe diagonală în orice direcție, iar dacă sunt plasați în centrul tablei de joc, se pot mișca în patru direcții diferite. Există totuși o regulă: ei trebuie să stea pe aceeași culoare pe care au început jocul. Așadar, dacă nebunul tău a început pe un pătrățel negru, el poate ataca numai piese care se află tot pe un pătrățel negru.



NECAZ DUBLU

Să ai o „pereche de nebuni” (adică ambii nebuni) este întotdeauna un lucru bun. Dacă trebuie să alegi între a avea ambii nebuni sau ambii cai, alege nebunii – perechea lor poate provoca pagube semnificative! Dacă ai o „pereche de nebuni”, iar adversarul tău nu are, poți domina diagonalele.





ARANJAREA PE TABLA DE JOC

Știi deja tehnica, corect? Pionii, caii și nebunii merg pe pozițiile lor. Pune turele albe pe pătrățelele a1 și h1, iar cele negre – pe pătrățelele a8 și h8.

JOCUL TURELOR

E vremea să mai adăugăm o piesă. Următoarea în listă este tura! Acești tipi chiar vor schimba lucrurile. Acum cu caii, nebunii și turele pe tabla de joc, va fi mai greu să ajungi cu un pion la celălalt capăt al tablei sau să capturezi toți pionii adversarului. Ești pregătit să încerci?



SUS, JOS, STÂNGA, DREAPTA

Ține minte că turele se deplasează în linie dreaptă, putând captura orice piesă care se află în calea lor. În exemplul de alături, tura neagră de pe d4 poate lua fie pionul alb de pe d3, fie calul alb de pe b4.

FĂ CALCULELE

Este important să-ți amintești valoarea pieselor pe care încerci să le capturezi. Spre exemplu, sacrificarea unei ture pentru a lua un nebun și un cal de la adversar este o afacere bună!

Amintește-ți ce ai învățat la paginile 30-31 despre valoarea fiecărei piese.



UN JOC PUTERNIC

Turele sunt cele mai puternice piese pe care le-am întâlnit până acum în această serie de partide. Folosește această putere în avantajul tău și ia cât mai mulți pioni cu puțință, pentru a-ți încetini adversarul.

